* Principais tipos de variáveis em C#
* UINT – só aceita números positivos, não tem o bit de sinal;
* INT – aceita números negativos;
* LONG – número inteiro grande;
* DECIMAL – aceita casas decimais especificadas;
* STRING - ;
* Bool;
* Float;
* Double;
* Char;
* Struct;

* Para salvar o valor declarado dentro de uma variável precisa criar uma variável auxiliar para salvar esse valor e só depois aí poderá declarar um novo valor a ela sem perder o anterior.

INT A = 10

INT B = A

A = 5

B = A / B= 5

Criar novo projeto aplicativo do console .net c#

Exercício calculando média :

using System;

namespace ConsoleApp1

{

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            //Console.WriteLine("Hello World!"); //Console é uma class

            int A = 4;

            int B = 3;

            int C = 7;

            int D = 21;

            int E = 5;

            int media;

            media = A + B + C + D + E;

            media /= 5;

            Console.WriteLine("Nota A = "+A+"; Nota B = "+B+"; Nota C = "+C+ "; Nota D = "+D+"; Nota E = "+E+"; A média da turma é " + media);

        }

    }

}

Exercício para entregar segunda: fazer o código imprimir maior nota e menor nota.